|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
|  |  |  |  |

* 근접 무기
  + 루인 – 구현 완료

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 1 | 1~8 | 2 | 분류: 창  긴 공격 범위(2칸) |

칼의 기본 무기. 피해량 낮은 대신 공격 범위 김.

* + 공용 대검 – 구현 완료

구석에 놓여 있던 흔한 대검입니다. 날이 넓은 편은 아니지만, 주인의 기량에 따라 날아오는 공격을 얼추 막을 수 있게 되었습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 1 | 1~8 | 2/1 | 분류: 검  방어력 0~2 |

매그너스의 기본 무기. 피해량 낮은 대신 방어력 0~2 옵션.

* + 크리스탈 지휘봉 – 구현 완료

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 1 | 1~8 | 2/1 | 분류: 검  10%의 확률로 빙결 부여 |

아르틸리아의 기본 무기. 피해량 낮은 대신 일정 확률로 빙결 부여.

* + Mk.7 사이오닉 검 – 구현 완료 / 23.02.09

Mk.7 사이오닉 검은 전략특수군에서 운용하는 막강한 에너지 검입니다. 그 위력은 사용자의 숙련도에 비례하며, 힘에 통달한 자라면 시공간마저 베어낼 것입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 1 | 5~20 | 불가  (레벨 5당 5/12) | 분류: 검  강화 불가, 레벨에 비례하여 피해 증가, 효과 구현 |

크리스티안의 기본 무기. 강화 불가. 무기 교체 불가. 레벨 5/10/15/20/25/30 마다 5/12씩 증가. 전직에 따라 구현 특성 부여.

* + 런지 – Lunge / 구현 중

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 2 | 2~10  2~11 | 2/2 | 분류: 검  펄스 3발 충전 및 발사 가능 |

마탄의 마법 막대 + 1티어 검 무기.

* + 서레이션 소우 – SurrationSaw / 구현 완료

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 2 | 3~6 | 1/2 | 분류: 검  명중시 높은 확률로 출혈 |

공격력이 낮은 대신 출혈 부여.

* + 레이피어 – Rapier / 구현 완료

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 2 | 1~20 | 0/3 | 분류: 검 |

최소 피해가 낮은 대신 최대 피해가 높음.

* + 드레이너 – 취소

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 3 | 3~20 | 2/4 | 분류: 검  기습 불가.  체력 50%일 때 적 처치시 체력 회복.  명중률 +20% |

기습 불가능한 대신 기본 명중률 높음. 적 처치시 체력 회복.

* + 리퍼 – RipperWeapon / 구현 완료

특수합금으로 제작되고 광물질로 코팅된 톱입니다. 가장 단단한 바위를 버터 자르듯 자를 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 3 | 5~12 | 2/3 | 분류: 검  방어력 무시  명중률 +20% |

피해량 낮은 대신 방어력 무시. 기본 명중률 높음.

* + 경전 – Scripture / 구현 완료

“이 불경한 자가!!!”

굉장히 무거운 책입니다. 충분히 흉기로 사용이 가능하지만, 무기로서 실전성이 있는 이유는 이 책에 어떤 이들의 기도가 담겨있기 때문입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 3 | 3~12 | 2/3 | 분류: 둔기  공격시 25%의 확률로:  체력 2 회복/축복 2턴 획득  아드레날린 2턴 획득/방어막 2 획득 |

자체 위력 낮은 대신 버프 부여.

* + 전기톱 – BloodyChainsaw / 구현 완료

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 4-12 | 2/3 | 분류: 검  공격 속도 200%  명중률 -20% |

빠른 대신 명중률 낮음.

* + 썬더스피어 – ThunderSpear / 구현 완료

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 10-25 | 3/5 | 분류: 검  공격 속도 50%  2연타 |

느린 대신 2번 때림

* + 엑스큐셔너 – Executioner / 구현 완료

이 검은 실체형 날을 가지고 있지만, 그 형상은 마치 존재하지 않는 것처럼 일렁이고 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 5~24 | 2/6 | 분류: 검  기습 공격 보정 40% |

피해량 조금 낮은 대신 보정 존재.

* + 문라이트 블레이드 – MoonlightBlade / 구현 완료

달빛과도 같은 검푸른빛을 뿜어내는 에너지 검입니다. 공격을 할 때마다 광파를 발사합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 5~12  4~12 | 2/4  2/4 | 분류: 검  공격 시 공격 방향에 광선 발사 |

검+붕괴의 마법막대. 저성능인 대신 레이저 발사.

* + 퓨전 랜스 – FusionLance / 구현 완료

날카로운 한 쌍의 검신과 끓어오르는 에너지가 동시에 결합된 이 장검은 사실 평범한 제식 장비입니다. 최대 피해량이 높은 대신 최소 피해량이 매우 낮습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 1~35 | 1/7 | 분류: 검  명중률 +20% |

* + 디펜더

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 6 | 6~20 | 4/4 | 분류: 방패  방어력 0~8(+4) |

* + 차원 검

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 6 | 6~24 | 3/5 | 분류: 검  33% 확률로 파멸 부여 |

* 총기
  + 8.5mm HMG – NotMachineGun / 일시적인 구현 완료

사실 이 무기는 기관총이 아니라 기관권총입니다. 근데 왜 이름이 이렇냐고요? 주인이 더 큰 무기의 꿈을 꾸었기 때문이죠.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 1 | 1~8  2~4 | 1/1  1/1 | 분류: 자동화기  장탄수: 8/재장전: 2턴  2발 연속 발사 |

(구현 예정)의 기본 무기. 자동화기 시작, 2발 동시 발사. 저성능.

* + 아파치 피스톨 – ApachePistol

검과 권총이 합쳐진 독특한 무기입니다. 모드를 전환하여 상황에 알맞게 사용할 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 1 | 1~8/2~9  1~12 | 1/2  2 | 분류: 권총/검  장탄수: 3/재장전: 2턴  모드 전환: 총<->검 |

캐럴의 기본 무기. 권총 모드와 검 모드 변경이 가능하다. 둘 다 성능이 살짝 부족하게.

* + T.A.T – TAT / 구현 완료

T.A.T 정밀식 권총은 대구경 탄환을 발사하는 대형 총기입니다. 위력은 높지만 발사할 때마다 장전해야 하기 때문에 연사력은 낮습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 2 | 2~10  6~30 | 2/5 | 분류: 정밀화기  장탄수: 1/재장전: 2턴 |

정밀 화기 시작. 피해량이 높은 대신 단발이고 근접 사격시 무조건 빗나감

* + 리볼버 - Revolver / 구현 완료

R8 리볼버는 신뢰성이 높고 안정적인 성능을 자랑하는 실탄 리볼버입니다. 다양한 상황에서 대응할 수 있는 우수한 성능을 보여줍니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 2 | 2~9  4~12 | 2/3 | 분류: 권총  장탄수: 3/재장전: 2턴 |

2티어 평범한 권총.

* + 쇼트 카빈 - ShortCarbine

KPM-5 기관단총은 휴대성이 높은 자동화기입니다. 대신 발사하는 나노탄은 피해량이 낮다는 단점이 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 2 | 2~9  3~5 | 2/2 | 분류: 자동화기  장탄수: 8/재장전: 2턴  2발 연속 발사 |

2티어 평범한 자동화기. 2발 동시 발사.

* + ‘잡동사니’ - Blunderbust

다수의 탄을 흩뿌리는 단순한 사제 산탄총입니다. 사거리가 짧지만 목표물과의 거리가 가까울수록 강력합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 2 | 2~9  2~4 | 1/2  1/1 | 분류: 산탄총  장탄수: 1(5)/재장전: 2턴 |

산탄총 시작. 거리에 반비례해 명중률 증가. 5발 동시 발사.

* + 엘리펀트 건 - EleGun / 구현 완료

Nitro Express 소총은 강력한 고속탄을 발사합니다. 위력이 높아 위험한 야생 생명체를 한 방에 쓰러트리기에 적합합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 3 | 3~12  9~36 | 3/6 | 분류: 정밀화기  장탄수: 1/재장전: 2턴 |

3티어 정밀화기.

* + 드라군 - Dragoon / 구현 완료

D-18-1 권총은 안정적인 발사 성능을 보이도록 제작되었습니다. 덕분에 이동 사격 중에서도 뛰어난 명중률을 자랑합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 3 | 3~12  6~16 | 3/4 | 분류: 권총  장탄수: 3/재장전: 2턴 |

3티어 권총.

* + ARM 소총 - ArmRifle

15식 ARM 소총은 단순한 구조와 적절한 성능 덕분에 널리 퍼진 자동 소총입니다. 덕분에 여러 행성과 단체에서 애용되고 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 3 | 3~12  3~6 | 3/3 | 분류: 자동화기  장탄수: 9/재장전: 2턴  3발 연속 발사 |

3티어 자동화기. 3발 동시 발사

* + 오버플로우 - Overflow

SG-O9 산탄총은 근거리에서 높은 충격력을 보여줘 목표 제압 및 근접 전투에 특화되어 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 3 | 3~12  3~6 | 3/2  1/1 | 분류: 산탄총  장탄수: 1(6)/재장전: 2턴 |

3티어 산탄총. 거리에 반비례해 명중률 증가. 6발 동시 발사.

* + 시커 - Seeker / 구현 완료

UR-132008 소총은 저격에 특화된 소총으로 장거리에서 적을 제거하기에 적합합니다. 가속 총열이 장착되어 있기 때문에 강력한 파괴력을 자랑합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 4~15  12~42 | 4/7 | 분류: 정밀화기  장탄수: 1/재장전: 2턴 |

4티어 정밀화기

* + 플래시백 - Flashback / 구현 완료

W6 플래시백 개인방어무기는 뛰어난 성능을 가지고 있으며, 수많은 집행기관이나 보안회사들이 사용하고 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 4~15  8~20 | 4/5 | 분류: 권총  장탄수: 3/재장전: 2턴 |

4티어 권총.

* + 스탠다드 - Standard

01-Standard는 마치 검과 같은 특이한 형상을 가지고 있지만, 실제로는 초고속탄을 속사하는 기관총입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 4~15  4~8 | 4/4 | 분류: 자동화기  장탄수: 12/재장전: 2턴  3발 연속 발사 |

4티어 자동화기. 3발 동시 발사.

* + 웨이브 - Wave

ZE-185 전투산탄총은 고경도 재질로 만들어진 탄자를 전방에 흩뿌립니다. 2m 길이의 생명체를 한방에 분쇄할 수 있는 위력을 자랑합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 4~15  4~7 | 4/3  1/2 | 분류: 산탄총  장탄수: 1(7)/재장전: 2턴 |

4티어 산탄총. 거리에 반비례해 명중률 증가. 7발 동시 발사.

* + 라우리아 - Lauria / 구현 완료

AM/099-RS 정밀소총은 매우 위력적인 화기로, 이온화 처리된 잠재 에너지 고폭탄두를 발사하여 장갑을 파괴합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 5~18  15~48 | 5/8 | 분류: 정밀화기  장탄수: 1/재장전: 2턴 |

5티어 정밀화기.

* + 허쉬 - Hush / 구현 완료

이름 모를 공방에서 제작된 이 권총은 순식간에 적을 침묵시킵니다. 그러면서도 굉장히 부드럽게 발사가 가능해 암살자들이 애용합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 5~18  10~24 | 5/6 | 분류: 권총  장탄수: 3/재장전: 2턴 |

5티어 권총.

* + 씬 라인 - ThinLine

XMG 기관총은 탄으로 지면에 비무장지대를 만들어버린다는 고속 연사 성능으로 독특한 별명이 붙어있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 5~18  5~10 | 5/5 | 분류: 자동화기  장탄수: 15/재장전: 2턴  3발 연속 발사 |

5티어 자동화기. 3발 동시 발사.

* + 슈퍼 - SuperShotgun

이 대구경 산탄총은 무식할 정도로 거대한 샷쉘이 들어갑니다. 힘으로 빛을 만든다는 격언을 그대로 실행해 줍니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 5~18  5~8 | 5/4  1/3 | 분류: 산탄총  장탄수: 1(8)/재장전: 2턴 |

5티어 산탄총. 거리에 반비례해 명중률 증가. 8발 동시 발사.

* + 아리아 - Aria

A190 분석 플랫폼은 적의 형상/장갑/보호를 실시간으로 분석하여 목표를 처치하기에 가장 최적화된 형상의 투사체를 발사합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 6 | 6~20  18~60 | 6/10 | 분류: 정밀화기  장탄수: 1/재장전: 3턴  방어력에 비례해 피해 증가 (최대 3배) |

6티어 정밀화기. 방어력에 비례해 최대 3배까지 피해량 증가. 재장전 3턴.

* + 펜서 - Fencer

Mk60 권총은 방어막을 가공한 대구경 이온역장탄을 발사해 적을 분해합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 6 | 6~20  12~24 | 6/9 | 분류: 권총  장탄수: 3/재장전: 2턴  적 방어력 무시 |

6티어 권총. 적 방어력 무시.

* + 트렌치 - Trench

GSS-130 중화력 투사 체계는 2개의 총열에서 적을 분쇄하는 32mm 탄을 뿜어냅니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 6 | 6~20  6~12 | 6/6 | 분류: 자동화기  장탄수: 30/재장전: 5턴  5발 연속 발사 |

6티어 자동화기. 6발 동시 발사. 재장전 5턴.

* + 맥스 썬더 - MaxThunder

M200 MAX 산탄총은 고에너지 입자를 파편 형상으로 가공해 전방에 뿌려버립니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 6 | 6~20  6~9 | 6/5  1/4 | 분류: 산탄총  장탄수: 1(10)/재장전: 2턴  연소 상태 부여 |

산탄총 시작. 거리에 반비례해 명중률 증가. 10발 동시 발사. 연소 상태 부여.

* + 하모니카 - Harmonica

하모니카-1 유탄발사기는 중절식 구조의 중화기로, 먼 거리까지 폭발물을 투사합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 0~10  7~30 | 4/5 | 분류: 폭발물  장탄수: 1/재장전: 2턴  요구 힘: 16 |

폭발물 스타트. 3\*3 범위에 피해.

* + 히드라 - Hydra

HYDRA-44A 유탄발사기는 리볼버식 구조를 채택한 다연장 중화기로, 약간 거추장스럽지만 빠르게 치명적인 유탄을 발사합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 0~10  7~30 | 5/6 | 분류: 폭발물  장탄수: 2/재장전: n \* 2턴  요구 힘: 18 |

5티어 폭발물. 3\*3 범위에 피해. 최대 2발 발사 가능. 재장전 발당 2턴.

* + 정의봉 - Justice

Mk.777 로켓 발사기는 신뢰성이 매우 높은 중화기입니다. 작고 가벼우며, 무엇보다 위력도 준수합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 0~10  8~45 | 4/7 | 분류: 폭발물  장탄수: 1/재장전: 3턴  요구 힘: 16 |

4티어 폭발물. 3\*3 범위에 피해. 재장전 3턴.

* + 자벨린 - Javelin

FGM 미사일 발사기는 적 장갑을 관통하는데 특화된 미사일을 발사합니다. 폭발 시 넓은 지역에 피해를 줄 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 0~10  11~60 | 5/9 | 분류: 폭발물  장탄수: 1/재장전: 3턴  요구 힘: 18 |

5티어 폭발물. 3\*3 범위에 피해. 재장전 3턴.

* + 파이어스톰 - FireStorm

TOS 로켓발사기는 저위력의 인화성 로켓을 발사합니다. 폭발 시 넓은 지역에 불을 붙입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 0~10  10~15 | 5/5 | 분류: 폭발물  장탄수: 4/재장전: n \* 2턴  요구 힘: 18 |

5티어 폭발물. 3\*3 범위에 피해 및 점화. 피해량 낮음. 재장전 발당 2턴.

* + 빅 배럴 - BigBarrel

OGM-IAI-4는 거대한 직사 야포로, 굉장히 크고 무겁고 거추장스러우며 사용하기도 어렵습니다. 대신 무지막지한 위력에 그 가치가 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 6 | 15~30  30~100 | 6/10 | 분류: 폭발물  장탄수: 1/재장전: 6턴  요구 힘: 22  폭발 범위 5칸 |

6티어 폭발물. 5\*5 범위에 피해. 요구 힘 22. 재장전 6턴.

* + 베가 - Vega

LR-71 에너지 라이플은 열에너지를 한 점에 집중하여 녹여버리는 위력적인 광학 무장입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 5~18  15~30 | 4/4 | 분류: 에너지 화기  장탄수: 1/재장전: 2턴  요구 힘: 16  방어력 무시 |

4티어 정밀 에너지 화기. 필중. 방어력 무시.

* + 칼레이도스코프 - Kaleidoscope

Mod.44 에너지 라이플은 위력을 낮춘 대신 오랫동안 한 대상을 조사하도록 설계되었습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 5~18  10~14 | 3/3 | 분류: 에너지 화기  장탄수: 3/재장전: 3턴  요구 힘: 18  방어력 무시 |

4티어 자동 에너지 화기. 필중. 방어력 무시.

* + KRSW Mk.II - Karasawa

이 고성능 레이저 캐논은 딱딱하게 생겼고 무게도 꽤 무거운 편이지만, 뛰어난 위력을 자랑합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 5~18  20~40 | 5/6 | 분류: 에너지 화기  장탄수: 1/재장전: 2턴  요구 힘: 18  방어력 무시 |

5티어 정밀 에너지 화기. 필중. 방어력 무시.

* + 스파크 - Spark

X1 레이저 캐논은 적에게 고에너지 광선을 집중하여 장갑을 파괴합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 5~18  14~18 | 5/4 | 분류: 에너지 화기  장탄수: 3/재장전: 3턴  요구 힘: 18  방어력 무시 |

5티어 자동 에너지 화기. 필중. 방어력 무시.

* + 슈퍼노바 - Supernova

“빛이여!”

거대한 레일건입니다. 무게와 출력이 엄청나기 때문에 일반인은 휴대하는 것조차 어렵습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 6 | 5~18  1~75 | 5/10 | 분류: 에너지 화기  장탄수: 1/재장전: 5턴  요구 힘: 20  매 턴 대기시 충전, 턴마다 피해량 n/5 증가  최대 피해량까지 증가 가능 |

6티어 정밀 에너지 화기. 필중. 방어력 무시. 피해량 1로 시작해 대기 턴마다 피해량 n/5 증가, 최대 피해량까지 증가 가능. 재장전 5턴.

* + 소독 장치 - Cleanser

“난 아침의 네이팜 냄새가 좋아”

연료를 점화시켜 화염을 분사하는 화기입니다. 발사하면 범위 안의 모든 적에게 피해를 주고 불태웁니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 5 | 5~18  5~30 | 5/6 | 분류: 기타  장탄수: 4/재장전: 3턴  요구 힘: 18  부채꼴 각도 30도 반지름 5칸 범위 공격 |

화염 폭발의 마법 막대 총기 버전.

* + 매드니스 – Madness

이 무기는… 이름 그대로 제정신이 아닙니다. 매우 유독한 입자를 응축시켜 발사하는 이 무장은 굉장히 치명적인 피해를 주지만, 충전하는데 하루 종일이 걸립니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 6 | 200~200 | 25 | 분류: 기타  장탄수: 1/재장전 50턴  요구 힘: 20 |

아쿠아비트맨

* + 볼케이노

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 6 | 6~24  6~50 | 5/6 | 분류: 기타  장탄수: 2/재장전: 3턴  요구 힘: 20  부채꼴 각도 15도 반지름 8칸 범위 공격 |

* + 프로스트

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 피해량 | 강화효율 | 상세 |
| 4 | 4~12  5~15 | 1/3  1/3 | 분류: 기타  장탄수: 2/재장전 2턴  요구 힘: 16  적 얼림 |

* 유물
  + 전자주사식 레이더 – AESARadar / 구현 완료 / 23.02.09

레벨 1당 시야 7.5% 증가, 최대 75% 증가

저주시 시야 감소

* + 휴먼 플러스 – OpIntensify

레벨 0: 시야 10% 증가

레벨 3: 이동 속도 10% 증가

레벨 7: 명중률 15% 증가

레벨 10: 근접무기 사거리 1 증가

* 칩
  + 장전 지원 칩

레벨 1당 재장전 속도 17.5% 감소

저주시 재장전 속도 증가

* 음식
* 기기
* 기타 아이템
  + 가방 크기 20->25칸으로 증가
  + 음식 가방 구현 – 아이스 박스

내용물을 시원하고 신선하게 보관해주는 보냉 상자입니다. 대용량인데다 부피가 크기 때문에 많은 음식을 보관할 수 있습니다.

* + 스피드 리로더 – (추가 예정) 전용

이 부착물은 화기에 장착할 수 있으며, 여러 화기에 옮겨 붙일 수 있습니다. 스피드 리로더를 장착함으로써 해당 화기의 재장전 속도가 50% 감소합니다.

(특성 투자에 따라 강화 수치도 1 옮길 수 있음)

* + 전술 지도 – 매그너스 전용 / 구현 완료

주변의 환경을 분석하고 사용자에게 표시하는 전자 지도입니다. 범위는 좁지만 효과가 꽤 강력하여 짧은 시간동안 숨겨진 타일들을 드러낼 것입니다.

* + 왕녀의 거울 – 아르틸리아 전용 / 구현 완료

아르틸리아가 받은 이 작고 청명한 거울은 왕실의 유물입니다. 미지의 힘이 담겨 있는 이 거울을 들여다보면 피사체의 형상이 구체화되어 홀로그램의 형태로 나타날 것입니다.